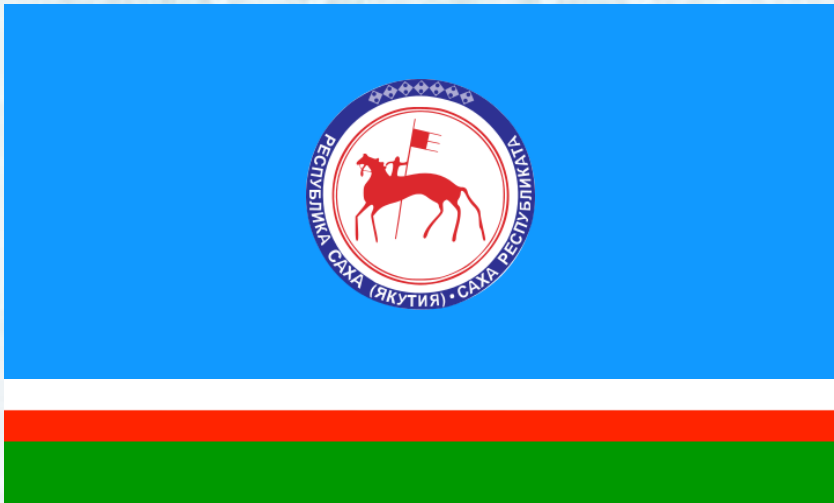


Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение  
Детский сад общеразвивающего вида «Солнышко».

## Кружковая работа «Настольные национальные игры»

Республика Саха (Якутия)



Тема: Якутские национальные  
игры и игрушки.

Составила: воспитатель  
Черкашина Г.Н.  
1 категория.



## Цели:

- знакомство с национальными играми якутов;
- развитие физических способностей: ловкости, быстроты, меткости;
- привитие интереса к национальным играм и традициям;
- воспитание товарищества и взаимопомощи.



# Якутские национальные игры и игрушки

Народные игры и игрушки – это неотъемлемая часть традиционной культуры народов, отражение этноса в целом и история его развития. Им отводилось особое место в повседневной жизни древних якутов. В якутских национальных играх отразились особенности менталитета, мировоззрения народа, которые основывались на сохраняющемся до сих пор почитании, культе природы.

Происхождение игр тесно связано с укладом жизни народа Саха, видами традиционного хозяйствования: прежде всего, коневодством, разведением крупного рогатого скота, а также с охотой, рыболовством.

Многие игры служили для детей не развлечением, они имели также важное воспитательное значение, способствуя физическому и умственному развитию детей.



## Костяные фигурки





**Якутская кукла**



**Игрушка «Мас оBus» (бык)**



**детская игрушка «Мас ат» (деревянная лошадь)**



**Игра «Хаамыска» (кубики)**

музыкальная игрушка «Чычыгыныыр» (пищалка)



игрушка «Куугунэй» (жужжалка)



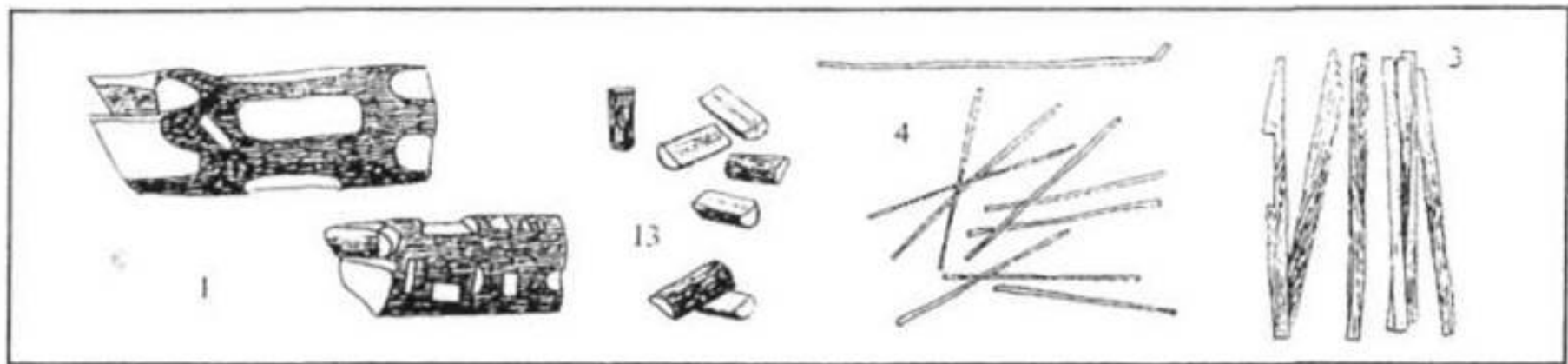
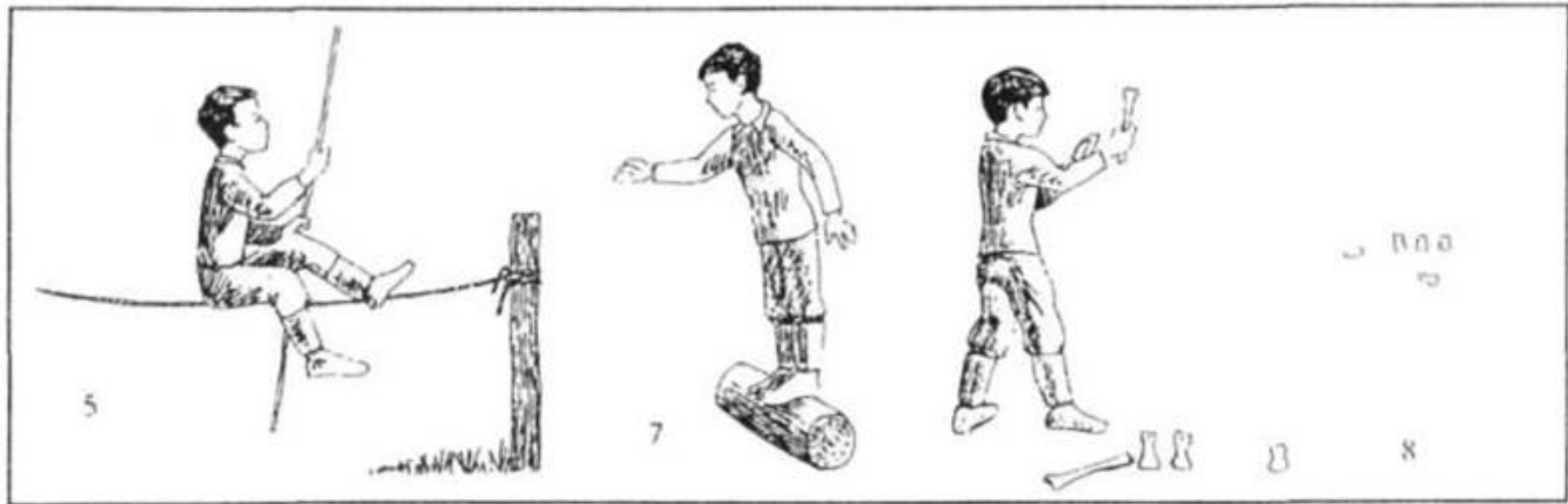
## Деревянные коровы



*Деревянные коровы - игрушки якутских детей*







## Игра «Тырыынка»

### Игра «Тырыынка» - «Лучинка»

Участвуют два или несколько человек. Прямые палочки делают из дерева длиной равной высоте кулака.



## Игра «Тыксаан» (фишки)



### Игра «Тыксаан» - «Щелчки»

Для этой игры готовится 50-60 штук тыксаанов – полуцилиндров длиной 1,5 см, сделанные из веток тальника. Поочередно играют несколько человек.

# «Ытык» (Мутовка)

## Игра «Ытык» - «Кручение мутовки»

Игра развивает координацию движений, умение соизмерять силу кистей рук. Ребенок прижимает между ладонями ручку Мутовки, и поступательно-возвратными движениями ладоней крутит ее.



# Хабылык

## Игра «Хабылык» - «Лучинки»

Палочки делают из дерева. Размер: 22 мм толщины, 25 мм ширины, 18-20 см длины. В палочки играют не только дети, но и взрослые. Участвуют два или более игроков.



# Дугда



## Игра «Дугда»

Участвуют несколько человек.

Каждый игрок имеет при себе по 10 замесок.

Дугда походит на мутовку, но вместо плоской круглой головки – куб.

# Стрельба в цель с кружением (Салгыдый)



Берется картонный диск диаметром 20 - 25 см, разрисованный якутским орнаментом (в старину диск делали из бересты, прошитой вдвое). Диск вывешивается на стене или на столбе. На расстоянии 3 - 5 м от него ставится шест (или круглая тумбочка), вокруг которого играющий должен несколько раз обежать с мячом и бросить его в диск (цель).

Победителем считается тот, кто попадет в цель, предварительно обежав вокруг шеста или тумбочки большее число раз. Старшим детям можно рекомендовать стрельбу в цель из лука вместо мяча.

*Правила игры.* Следует заранее договариваться, сколько раз надо обойти круг. Бросать в цель точно с определенного расстояния.

# Летящий диск (Тэлэрик)



Из двойного картона или бересты вырезают диск диаметром 20 - 25 см, разрисованный с двух сторон якутским орнаментом. Диск бросают вверх, а играющий старается попасть в него мячом.

Вариант. Игру можно организовать под руководством взрослого со старшими детьми, которые стреляют в подброшенный диск из лука.

*Правила игры.* Время броска мяча и стрельбы из лука определяет сам играющий.

## Соколиный бой (МохсоБол охсуһуута)



Играют парами. Играющие становятся на правую ногу друг против друга, левая нога согнута. Руки скрещены перед грудью. Игроки прыгают на правой ноге и стараются правым плечом оттолкнуть один другого так, чтобы другой встал на обе ноги. Когда устают прыгать на правой ноге, меняют ее на левую. И тогда соответственно меняются толчки плеча. Если при грубом толчке один из играющих упадет, толкнувший выходит из игры.

*Правила игры.* Победившим считается тот, кто заставит встать другого на обе ноги. Отталкивать партнера можно только плечом. Смену ног производить одновременно в паре.

## Перетягивание на палках (Мас тардыһыыта)



Играющие, разделившись на две группы, садятся на пол гуськом: одна группа против другой. Передние берутся за палку двумя руками и упираются друг в друга ступнями ног. Остальные в каждой группе крепко держат друг друга за талию. По команде постепенно перетягивают друг друга.

*Правила игры.* Победителем считается та группа, которая перетянула на свою сторону другую группу, или приподняла в ней с места несколько человек, или вырвала палку из рук переднего. Игроки в каждой команде должны быть равны по численности и по силе.



# Сокол и лиса (МохсоБол уонна саһыл)



Выбираются сокол и лиса. Остальные дети - соколята. Сокол учит своих соколят летать. Он легко бегаёт в разных направлениях и одновременно производит руками разные летательные движения (вверх, в стороны, вперед) и ещё придумывает какое-нибудь более сложное движение руками. Стайка соколят бежит за соколом и следит за его движениями. Они должны точно повторять движения сокола. В это время вдруг выскакивает из норы лиса. Соколята быстро приседают на корточки, чтобы лиса их не заметила.

*Правила игры.* Время появления лисы определяется сигналом ведущего. Лиса ловит только тех, кто не присел.

# Один лишний (Биир ордук)

Играющие становятся по кругу парами. Каждая пара в кругу располагается по возможности подальше от соседей. Выделяется один ведущий, который становится в середине круга. Начиная игру, ведущий подходит к какой-нибудь паре и просит: «Пустите меня к себе». Ему отвечают: «Нет, не пустим, иди туда...» (указывают на более дальнюю пару). В то время, когда ведущий бежит к указанной паре, все стоящие в паре вторыми меняются местами, перебегая к другой паре, и становятся впереди. Передние уже становятся задними. Ведущий старается занять какое-нибудь из освободившихся мест. Оставшийся без места становится ведущим. Может играть любое количество детей.

*Правила игры.* Меняться парами можно только тогда, когда ведущий бежит в указанном направлении.



Спасибо

*Спасибо за внимание!*

Спасибо